

Руководство оператора

Platform V Release Management

Exported on 10/19/2022

Table of Contents

1 Режим работы	3
2 Получение доступа к системе	4
3 Ролевая модель	5
4 Руководство оператора по компонентам управления планированием, релизами и дефектами	10
5 Руководство оператора по компоненту версионного контроля исходного кода и конфигураций	39
6 Руководство оператора по компоненту управления тестированием.....	43
7 Руководство оператора по компоненту управления требованиями	52

1 Режим работы

Данный документ описывает штатный стандартный режим работы ПО Sbertrak. Инсталлируемый и эксплуатируемый в соответствии с инструкцией.

2 Получение доступа к системе

Для получения доступа к Sbertrak необходимо обратиться к куратору вашей организации, либо к администратору.

3 Ролевая модель

В таблице перечислены права для событий по доработкам в SberTrack, доступные для каждой роли:

№	Раздел	Фича	Guest (Гость)	Reporter (Менеджер)	Developer (Разработчик)	Maintainer (Модератор)	Owner (Владелец)
1	Issues	Создать задачу		+	+	+	+
2		Добавление меток к задачам		+	+	+	+
3		Назначить Assignee		+	+	+	+
4		Создать конфиденциальную задачу		+	+	+	+
5		Видимость конфиденциальной задачи		+	+	+	+
6		Просмотреть связанные задачи		+	+	+	+
7		Заблокировать комментарии		+	+	+	+
8		Редактировать задачу		+	+	+	+
9		Удалить задачу					+
10		Списать задачу и задать оценку времени		+	+	+	+

11	Wiki	Просматривать документы wiki		+	+	+	+
12		Создавать и редактировать wiki		+	+	+	+
13		Добавить процесс валидации документа		+	+	+	+
14		Согласовать документ		+	+	+	+
15		Восстановить версию документа		+	+	+	+
16		Удалить документ		+	+	+	+
17		Добавить связанную задачу или эпик		+	+	+	+
18		Удалить связанную задачу или эпик		+	+	+	+
19		Восстановить удаленную страницу				+	+
20		Импорт и экспорт вики страницы		+	+	+	+
21		Настроить приватность страницы		+	+	+	+

22		Задать метку к вики странице, редактировать и удалить метки на странице		+	+	+	+
23	Еpic	Создать и редактировать эпик		+	+	+	+
24		Просмотреть эпик и связанные эпика и задачи		+	+	+	+
25		Удалить эпик					+
26	Task Management	Создать и редактировать статус				+	+
27		Удалить статус				+	+
28		Просмотр существующих статусов		+	+	+	+
29		Создание, редактирование, удаление воркфлоу				+	+
30		Просмотр существующих воркфлоу		+	+	+	+
31	Boards	Создать новый List		+	+	+	+
32		Удалить List		+	+	+	+

33		Редактировать доску		+	+	+	+
34	Другое	Создать и удалить метки		+	+	+	+
35		Создавать, редактировать и удалять релиз (milestone)			+	+	+
36		Удалить проект					+
37		Удалить группу					+
38	Test Cases	Создавать и редактировать тест-кейс		+	+	+	+
39		Удалять тест-кейс					+
40	Test Plans	Создавать и редактировать тест-план		+	+	+	+
41		Удалять тест-план					+
42	Test Cycles	Создавать и редактировать тест-цикл		+	+	+	+
43		Удалять тест-цикл					+

44	Merge Requests	Создать правило на обязательное количество согласований запросов на слияние				+	+
45	Approval groups	Создать, редактировать и удалить группу согласующих				+	+
46	Custom fields	Создать, редактировать и удалить пользовательское поле				+	+
47	Справочники	Создать, редактировать и удалить справочник				+	+
48	Валидаторы	Создать, редактировать и удалить валидатор				+	+
49	Time Tracking Reports	Создать, редактировать, удалить отчет по списаниям	доступно всем пользователям вне ролевой модели, т. к. отчеты персональные и отображают отчеты по списаниям в проектах и группах, в которые у пользователя есть права от reporter и выше.				

4 Руководство оператора по компонентам управления планированием, релизами и дефектами

Releases (Релизы)

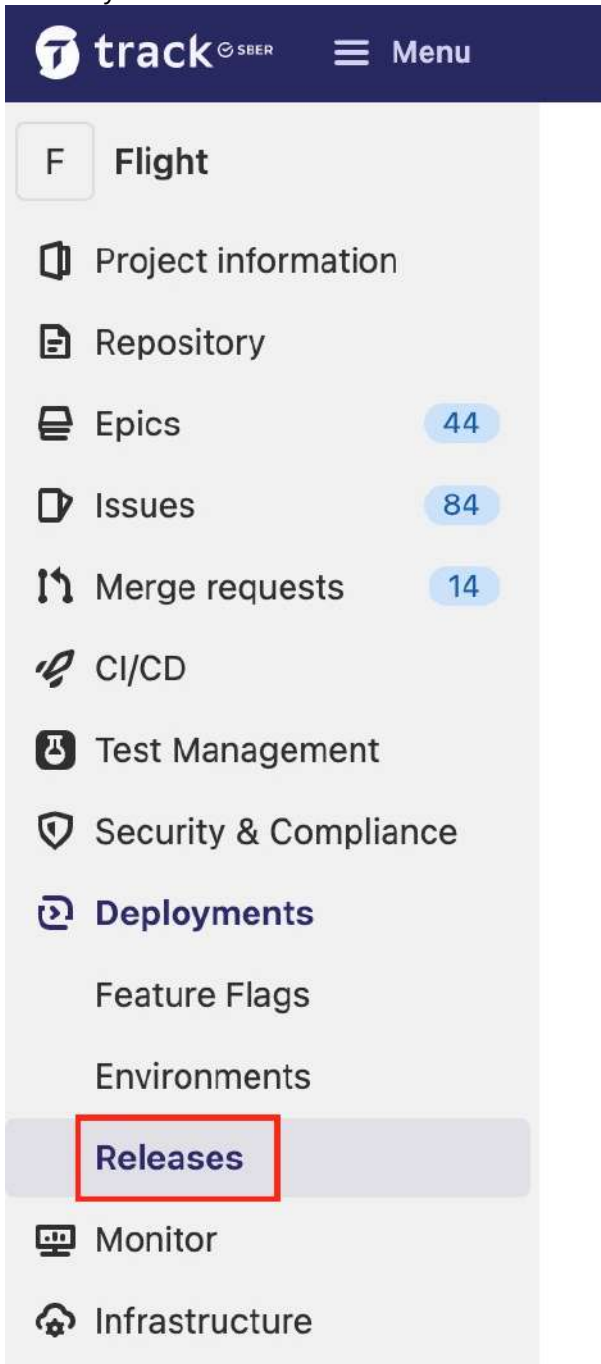
Создание релиза

Создание пользовательских полей доступно пользователям с ролями developer, maintainer, admin, owner.

Для создания нового релиза, необходимо предпринять следующие действия:

1. Авторизоваться под своей учетной записью и выбрать необходимый проект.
2. В левом боковом меню выбрать **Deployments > Releases:**

Рис. 1. Пункт меню Releases



1. В открывшейся рабочей области будут отображены созданные пользовательские поля для проекта. В случае, если их не существует - отобразится пустая рабочая область.

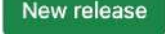
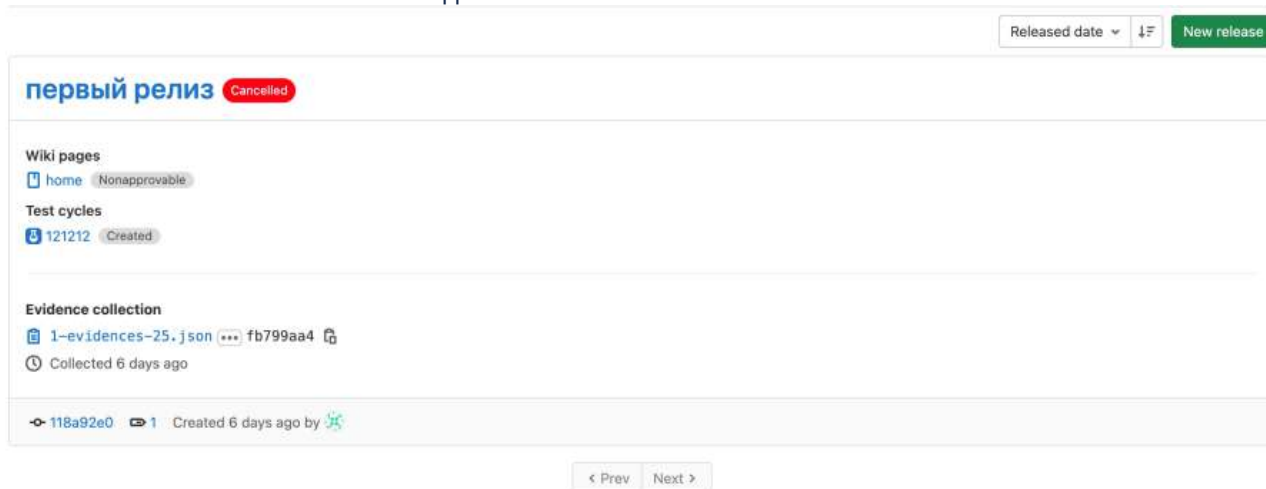
Для создания нового поля необходимо нажать на кнопку  :

Рис. 2. Рабочая область и кнопка создания



1. В открывшейся рабочей области необходимо заполнить следующие поля:

Рис. 3. Рабочая область создания сущности Релиз

Tag name

Release title

Milestones

Release notes

Write [Preview](#)

Write your release notes or drag your files here..

Markdown is supported [Attach a file](#)

Wiki links
 Point to wiki documentation links. These can be internal only. Duplicate URLs are not allowed.

URL	Title
<input type="text"/>	<input type="text"/>

[Add another link](#)

Test cycles

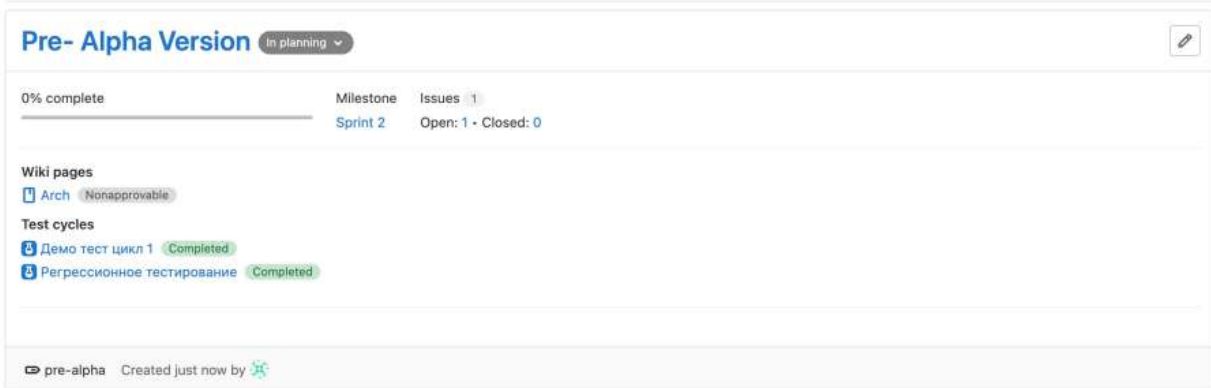
Tag name - наименование тега. Поле обязательное для заполнения,
Release title - название релиза. Если будет не заполнено - в имя релиза будет вставлено наименование тега,
Milestones - майлстоун,
Release notes - описание релиза, комментарии,
(Wiki Links) URL - ссылка на вики страницу,
Test cycles - выбор из существующих тест циклов,

(Links) URL - любая ссылка, которую необходимо добавить, **(Links)**

Link title - название ссылки, которую вы добавили.

1. После заполнения необходимых полей, необходимо нажать на кнопку **Create Release**.
2. Созданный релиз появился в списке релизов:

Рис. 5. Отображение созданного релиза



Редактирование релиза


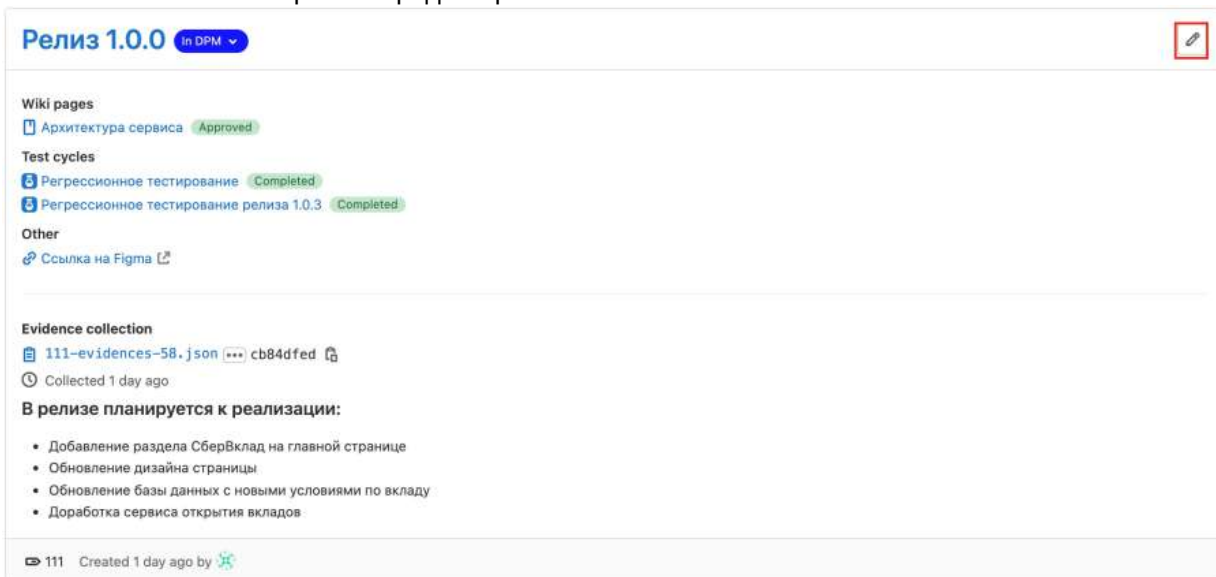
1. Открыть необходимый релиз.
2. Нажать на кнопку  :

Рис. 6. Элемент вызова режима редактирования



1. Открывается режим редактирования релизов:

Рис. 9. Отмена изменений

Wiki links
Point to wiki documentation links. These can be internal only. Duplicate URLs are not allowed.

URL: Title: Approved

[Add another link](#)

Test cycles

Links
Point to any links you like: documentation, built binaries, or other related materials. These can be internal or external links from your GitLab instance. Duplicate URLs are not allowed.

URL: Link title: Type:

[Add another link](#)

Статусная модель релиза

1. При создании релиза, он находится в статусе *In Planning*:

Рис. 10. Расположение статуса на карточке релиза

Pre - Alpha Version In planning

0% complete Milestone: Sprint 2 Issues: 1
Open: 1 • Closed: 0

Wiki pages
[home123](#) Approved

Test cycles
[Регрессионное тестирование для демо](#) Completed
[Демо тест цикл 1](#) Completed
[Демо тест цикл](#) Completed

Создание первой версии продукта.

alpha Created just now by

2. Для изменения статуса необходимо на него нажать:

Рис. 11. Доступные переходы по статусам

Pre - Alpha Version In planning

0% complete Milestone: Sprint 2 Issues: 1
Open: 1 • Closed: 0

Wiki pages
[home123](#) Approved

Test cycles
[Регрессионное тестирование для демо](#) Completed
[Демо тест цикл 1](#) Completed
[Демо тест цикл](#) Completed

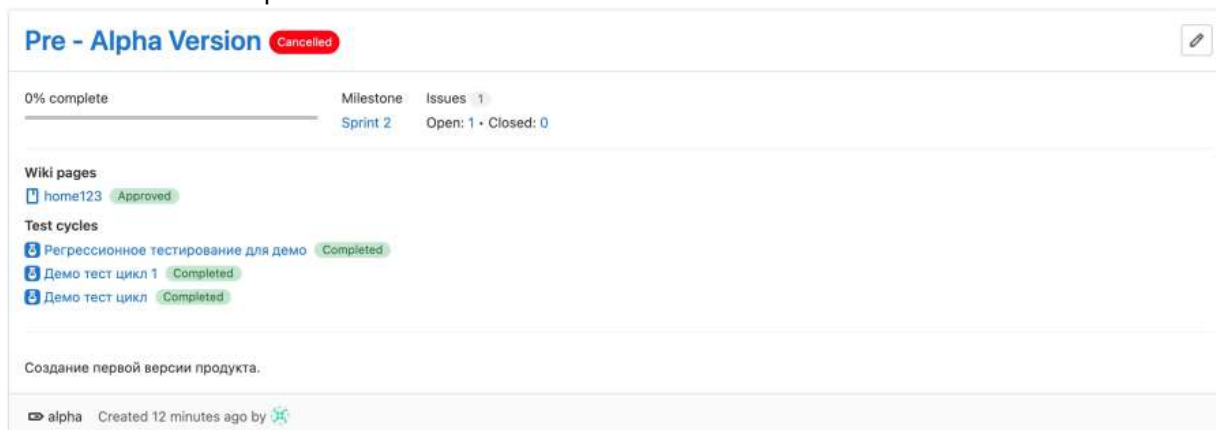
Создание первой версии продукта.

alpha Created just now by

Cancel
Complete planning

3. Статусы изменяются в ручном режиме. Релиз удалить **нельзя**, есть опция из любого статуса перевести в **Cancel**:

Рис. 12. Отмененный релиз



Epics (Эпики)

На этапе формирования идеи вы можете создавать и описывать её с помощью эпика. Вы также можете привязывать к эпикам задачи и назначать даты начала и окончания работ. Используйте эпики:

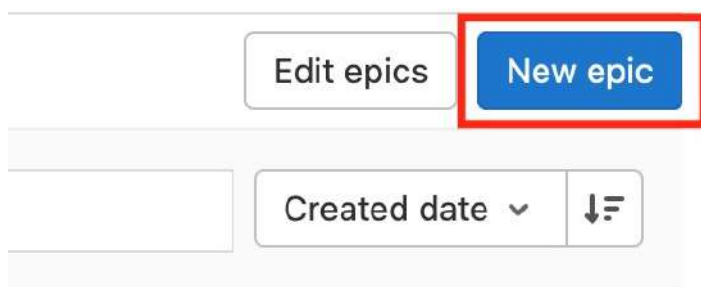
- Когда ваша команда работает над большой функцией, которая включает в себя несколько задач.
- Чтобы отслеживать, когда намечено начало и конец работы.

Создание эпика

Создавать эпики могут пользователи с ролями developer, maintainer и owner. Эпики можно создавать на уровнях группы и проекта.

Чтобы создать эпик, необходимо:

1. Авторизоваться под своей учетной записью и зайти в нужный проект или группу
2. Перейти на страницу **Epics > List**
3. В правом верхнем углу нажать на кнопку **New epic**:



1. Открывается форма создания эпика, в которой доступны для заполнения следующие поля:

Поле	Описание	Обязательность
Title	Название эпика	Обязательное
Description	Описание эпика	Необязательное
Start date	Дата начала работ по эпика	Обязательно

Due date	Дата окончания работ по эпикю	Обязательно
-----------------	-------------------------------	-------------


2. Нажать на кнопку **Create epic**, эпик сохраняется и отображается в списке эпиков на странице **List**:

После того, как вы создали эпик, вы можете отредактировать :

- Название эпика (title)
- Описание эпика (Description)
- Дату начала работ (Start date)
- Дату завершения работ (Due date)

Редактирование эпика

Чтобы редактировать эпик, необходимо:

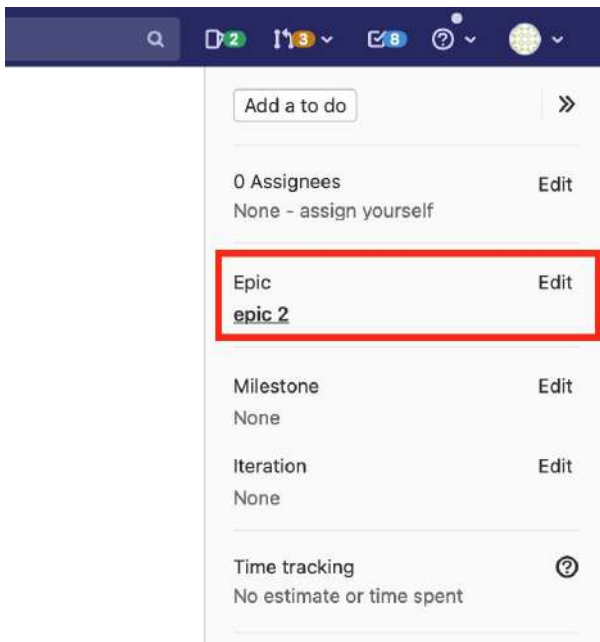
1. На странице списка эпиков **List** выбрать и нажать на интересующий эпик
2. На странице просмотра эпика нажать на кнопку  в правом верхнем углу
3. Открывается страница редактирования, на которой можно внести изменения
4. Сохранить изменения, нажав на кнопку **Save changes**

Когда эпик создан, можно определить фронт работ и поделить эпик на отдельные задачи. Вы можете включать созданные задачи в состав вашего эпика.

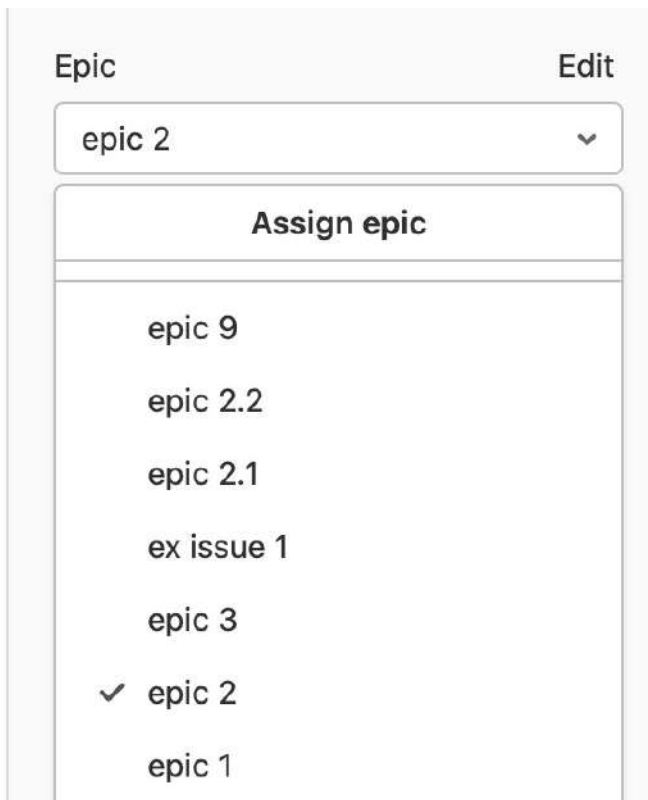
Включение задач в состав эпика

Для того, чтобы включить задачу в эпик, необходимо:

1. В разделе **Issues > List** выбрать нужную задачу
2. На странице просмотра задачи в правой панели управления в блоке Epics нажать на кнопку **Edit**:



1. В выпадающем списке отображаются созданные эпика:




1. Выбрать нужный эпик.

Навигация

По нажатию на привязанный эпик в правой боковой панели можно перейти на страницу просмотра этого эпика.

На странице просмотра эпика в блоке Issues отображаются включенные в него задачи. По нажатию на любую задачу осуществляется переход на страницу просмотра.

Created 2 weeks ago by  Administrator

Corporis molestiae voluptate exercitationem voluptatum fugit rerum accusantium.

Provident ex quae cumque nam.

Issues

 1




 Corporis molestiae voluptate exercitationem voluptatum fugit rerum accusantium.



flightjs/Flight#6  v2.0 


Комментарии и реакции на странице просмотра эпика

Для обсуждения и оценки эпика реализован функционал комментариев и реакций на странице просмотра эпиков. Он позволяет:

- Оставлять реакции
- Писать комментарии с поддержкой формата markdown
- Открывать обсуждения
- Просматривать историю изменений названия и описания эпика





 1
 0



Oldest first 
Show all activity 




Administrator @root · 5 days ago

Accusamus odit recus





Author






>  1 reply Last reply by Administrator 5 days ago



Administrator @root · 5 days ago








test

Author








Administrator @root changed the description just now


Write Preview

B
I
”
</>








Write a comment or drag your files here...

Markdown and quick actions are supported

 Attach a file

Comment 
Reopen epic

Story (История)

Создание задачи с типом История (Story):

1. Авторизоваться под своей учетной записью и зайти в нужный проект,
2. Перейти на страницу **Issues > List**,
3. В правом верхнем углу нажать на кнопку **New issue**:

рис. 1



1. Откроется форма создания задачи, в которой доступно для заполнения:

рис. 2

где:

1. Название задачи (обязательное поле),
2. Тип задачи – story (обязательное поле),
3. Описание задачи,
4. Исполнитель,
5. Срок исполнения,
6. Майлстоун, к которому относится баг,
7. Метки.

1. Нажать на кнопку **Create issue**, откроется окно с созданной историей.
2. Если вернуться на **Issues > List**, то созданная история отобразится в списке:

рис. 3



После создания истории есть возможность вносить корректировки, как в любом другом типе задач:

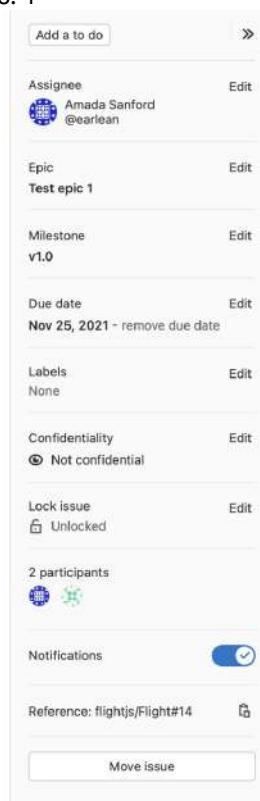
1. Название задачи,
2. Тип задачи,
3. Описание,
4. Связь с эпиком,
5. Метки,
6. Ответственного,
7. Связанные задачи.

Редактирование истории

Чтобы редактировать Историю необходимо:

1. На странице списка задач (рис. 3) выбрать и нажать на нужный баг,
2. В открывшейся области просмотра можно внести изменения в правом меню:

рис. 4




Это меню позволяет изменить:

- ответственного,
- связь с эпиком,
- связь с майлстоуном,
- срок исполнения,
- метки.

Изменения дополнительно подтверждать не нужно, они сразу вступают в силу после выбора соответствующего состояния.

Если нужно изменить название, тип или описание истории:

1. В области просмотра истории нажать на кнопку  в правом верхнем углу,
2. В открывшемся окне редактирования внести необходимые правки,
3. Подтвердить изменения нажатием кнопки **Save changes**,
4. После сохранения изменений экран вернется в состояние просмотра истории.

Bug (Баг)

Создание задачи с типом Баг

Создавать баги могут пользователи с ролями Developer, Maintainer и Owner. Баги можно создавать на уровне проекта.

Чтобы создать баг, необходимо:

1. Авторизоваться под своей учетной записью и зайти в нужный проект,
2. Перейти на страницу **Issues > List**,
3. В правом верхнем углу на кнопку **New issue**:

рис. 1



1. Откроется форма создания задачи, в которой доступно для заполнения:

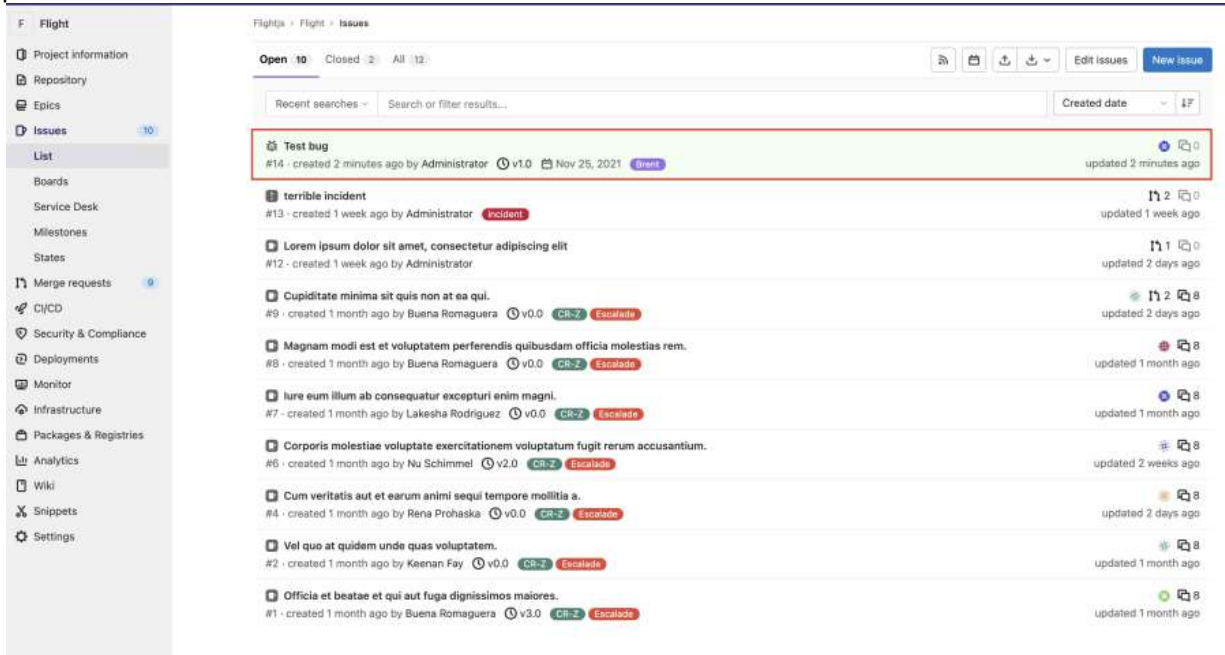
рис. 2

Где:

- Название задачи (обязательное поле),
- Тип задачи – bug (обязательное поле),
- Описание задачи,
- Исполнитель,
- Срок исполнения,
- Майлстоун, к которому относится баг,
- Метки.

1. Нажать на кнопку **Create issue**, откроется окно с созданным багом,
2. Если вернуться на **Issues > List**, то созданный баг отобразится в списке задач:

РИС. 3



Редактирование бага

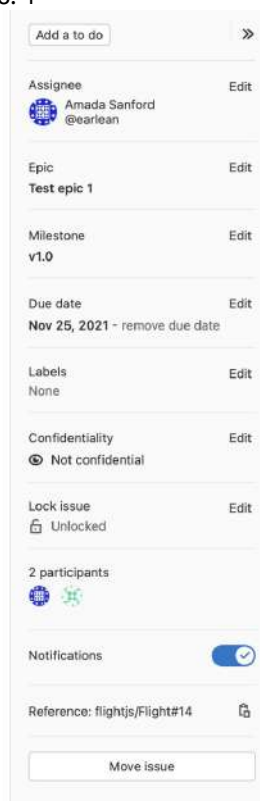
После создания бага есть возможность редактировать:

- Название задачи,
- Тип задачи,
- Описание,
- Связь с эпиком,
- Метки,
- Ответственного,
- Связанные задачи.

Чтобы редактировать баг, необходимо:


1. На странице списка задач (рис. 3) выбрать и нажать на нужный баг,
2. В открывшейся области просмотра можно внести изменения в правом меню:

рис. 4



Это меню позволяет изменить:
 ответственного, связь с эпиком, связь с майлстоуном, срок исполнения, метки.
 Изменения дополнительно подтверждать не нужно, они сразу вступают в силу после выбора соответствующего состояния.
 Если нужно изменить название, тип или описание проблемы:



1. В области просмотра бага нажать на кнопку  в правом верхнем углу,
2. В открывшемся окне редактирования внести необходимые правки,
3. Подтвердить изменения нажатием кнопки **Save changes**,
4. После сохранения изменений экран вернется в состояние просмотра бага.

Linked Issues (Связанные задачи)

Связанные задачи – это двусторонняя связь между любыми типами задач, которые отображаются в блоке под описанием задачи. Связать задачи можно между группами и проектами.

Чтобы связать задачи, необходимо:

1. Авторизоваться и перейти в раздел **Issues > List**
2. Выбрать нужную задачу и перейти на страницу просмотра этой задачи
3. В блоке **Linked Issues** под описанием задачи нажать + 4. Открывается окно для выбора типа связи и поиска задач:

Linked issues ⓘ 0 +

The current issue

relates to

blocks

is blocked by

the following issue(s)

Paste issue link or <#issue id>

Add Cancel

1. Выбрать тип связи: **Relates to** (Относится к), **Blocks** (Блокирует), **Is blocked by** (Блокируемая)
2. В поле поиска найти нужные задачи по id
3. Сохранить значения нажав на **Add**

Связанные задачи отображаются на странице просмотра задачи. Связь является двусторонней и отображается в обеих связанных задачах.

Linked issues ⓘ 2 +

Blocks

бббб #2 ⌚ 1 ×

Relates to

test #11 ⌚ test mileston... ⌚ 2 ×

Severity (Критичность)

Чтобы приоритезировать задачи в бэклоге, вы можете присваивать им уровень критичности. Для этого вы можете использовать 5 уровней:

- Неизвестный (Unkown)
- Низкий (Low)
- Средний (Medium)
- Высокий (High)
- Крайне критичный (Critical)

Чтобы присвоить задаче уровень критичности необходимо:

1. Авторизоваться и перейти на страницу **Issues > List**
2. Нажать на кнопку **New Issue** в правом верхнем углу на странице просмотра списка задач
3. В форме создания задачи заполнить все необходимые поля, выбрать тип задачи, в поле **Severity** выбрать уровень критичности из выпадающего списка:

New Issue

Title

Add [description templates](#) to help your contributors communicate effectively!

Type

Severity

Description

- Critical - S1
- ◆ High - S2
- ▼ Medium - S3
- Low - S4
- ? Unknown

your files here...

Markdown and quick actions are supported [Attach a file](#)

1. Создать задачу, нажав на кнопку **Create Issue**

Присвоенный уровень критичности отображается на странице просмотра задачи в правой боковой панели в поле **Severity**. Если уровень критичности не был задан, то по умолчанию присваивается уровень Unknown.

Изменить критичность можно по нажатию на кнопку **Edit** в правой боковой панели на странице просмотра задачи:

Severity [Edit](#)

- Critical - S1
- ◆ High - S2
- ▼ Medium - S3
- Low - S4
- ? Unknown

0 participants

States (Статусы)

У каждой задачи есть статус, который позволяет определить, что происходит с задачей на данный момент. Когда стандартной статусной модели недостаточно, вы можете создавать свои статусы, учитывая особенности вашего проекта.

Созданные в группе статусы автоматически наследуются в проектах, где также можно создавать отдельные от группы статусы.

Создание статусов

Создавать, редактировать и удалять статусы могут пользователи с ролями maintainer и owner. Чтобы создать новый статус, необходимо:

1. Авторизоваться и перейти на страницу **States** в разделе **Issues**
2. Нажать на кнопку **New State** в правом верхнем углу

3. В форме создания статуса заполнить следующие поля:

Поле	Описание	Обязательность
Title	Название статуса	Обязательное поле
Description	Описание статуса	Необязательное поле
Background color	Цвет для отображения в интерфейсе приложения	Обязательное поле
Category	Выбор категории Opened или Closed	Обязательное поле

Flightjs > Flight > States > New

New State

Title

Description

Category

Background color

Choose any color.
Or you can choose one of the suggested colors below



4. Нажать на кнопку **Create state**

5. Созданный статус сохраняется и отображается в списке статусов:

Flightjs > Flight > States

[New state](#)


States can be applied to issues and merge requests.

Available States


Done	CLOSED	flightjs	
In Progress	OPENED	flightjs	
Open	OPENED	flightjs	
QA	OPENED	QA State flightjs/Flight	
Review	OPENED	flightjs/Flight	

Редактирование статусов

Чтобы редактировать статус, необходимо:

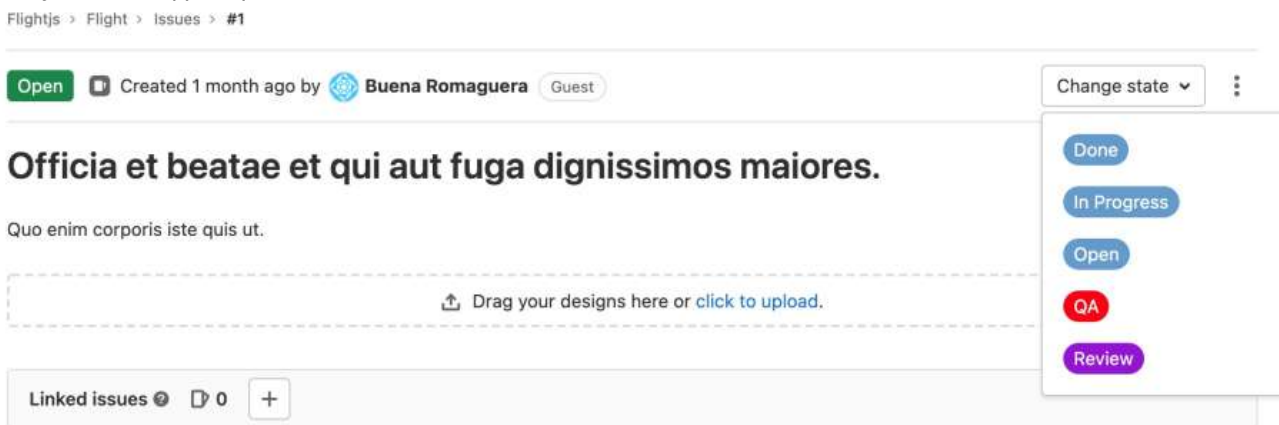
1. Нажать на кнопку  напротив нужного статуса
2. Редактировать необходимые поля: title, description, background color или category
3. Нажать на кнопку **Save changes**
4. Изменения сохраняются, информация о статусе обновляется.

Для удаления статуса необходимо:

1. Нажать на кнопку 
2. Отображается уведомление о подтверждении удаления статуса
3. Подтвердить удаление и статус удаляется, список статусов на странице **States** обновляется

Перевод задач в созданные статусы

На странице просмотра задачи или эпика можно изменять статусы, доступные в проекте. Для этого нажмите на кнопку **Choose state** в правом верхнем углу страницы задачи или эпика и выберите нужный статус из выпадающего списка:



Фильтрация задач по статусам

Для удобного планирования и отслеживания задач на досках проекта можно фильтровать задачи по статусам.

Для того, чтобы отфильтровать по статусам задачи на доске, необходимо:

1. Перейти на страницу **Boards**
2. Нажать на кнопку **Create list**
3. Выбрать категорию фильтрации **States**
4. Из списка выбрать один или несколько нужных статусов:

New list

Scope
Issues must match this scope to appear in this list.

Label

States

Value

Select states ▾

Q Search states

Done

In Progress

Open

QA

Review

1. Нажать на кнопку **Add to board**
2. На странице **Boards** появляется новый список, отфильтрованный с выбранными статусами.

Создание Workflow (Рабочего процесса)

Для управления правилами перехода задач из одного статуса в другой используется функционал Workflow (процесс работы).

Создание Workflow

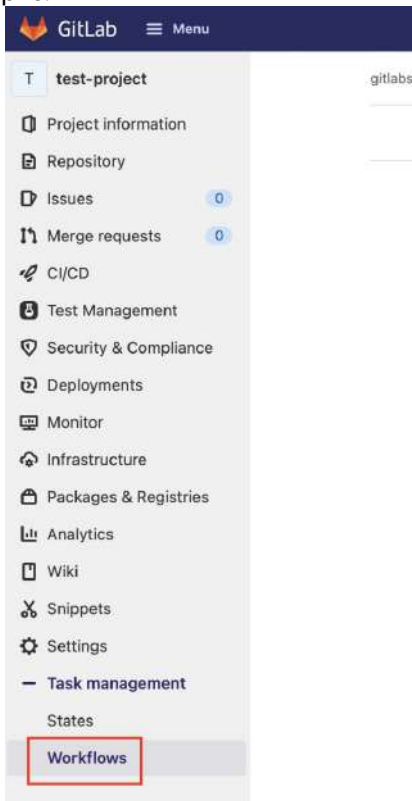
Создавать новые процессы работы могут пользователи с ролями owner и admin.

Чтобы создать Workflow, необходимо:

1. Авторизоваться под своей учетной записью и зайти в нужный проект,

2. Перейти на страницу Workflow с помощью бокового меню:

рис. 1



1. В рабочей области в правом верхнем углу нажать на кнопку **Create workflow**:

рис. 2



1. В открывшемся окне заполнить название и описание процесса работы и кликнуть **Create**:

рис. 3

Create new workflow [X]

Title:

Description:

[Cancel] [Create]

1. После создания workflow, появится активная запись в соответствующем меню:

рис. 4

Далее нужно нажать для изменения переходов.

gitlabse_user > test-project > Workflows [Create workflow]

The workflow defines the transitions of states in issues, epics, stories and bugs.

Available Workflows

Title	Description	Active	Actions
Test workflow	Testing some transitions	☑	✎ 🗑

✎

1. Далее, нужно нажать **Add step** и выбрать статус из которого будут осуществляться переходы:

рис. 5

Test workflow Active

Testing some transitions

[Add step ▼] [Add transition]

1. После добавления стартовых статусов, кнопка **Add transition** становится активной. При нажатии на нее открывается окно настройки перехода:

рис. 6

Необходимо заполнить поля:

From step - статус, из которого осуществляется переход, **To step** - статус, в который осуществляется переход, **Name** - название перехода.

Global transition - флаг, включающий возможность переходить в отмеченный статус из любого другого.

1. Пример настроенного workflow:

рис. 7

Testing some transitions

Add step ▾ Add transition

Planned	investigating →	In Discovery
In Discovery	developing →	In Progress
In Progress	send to review →	Ready for Review
	send to discovery →	In Discovery
Ready for Review	send to discovery →	In Discovery
	reviewing →	On Review
On Review	send to discovery →	In Discovery
	send to QA →	Ready for QA
Ready for QA	send to merge →	Ready to Merge
Ready to Merge	solved →	Done
Done	cancel issue →	Cancelled
Cancelled		

Custom fields (Пользовательские поля)

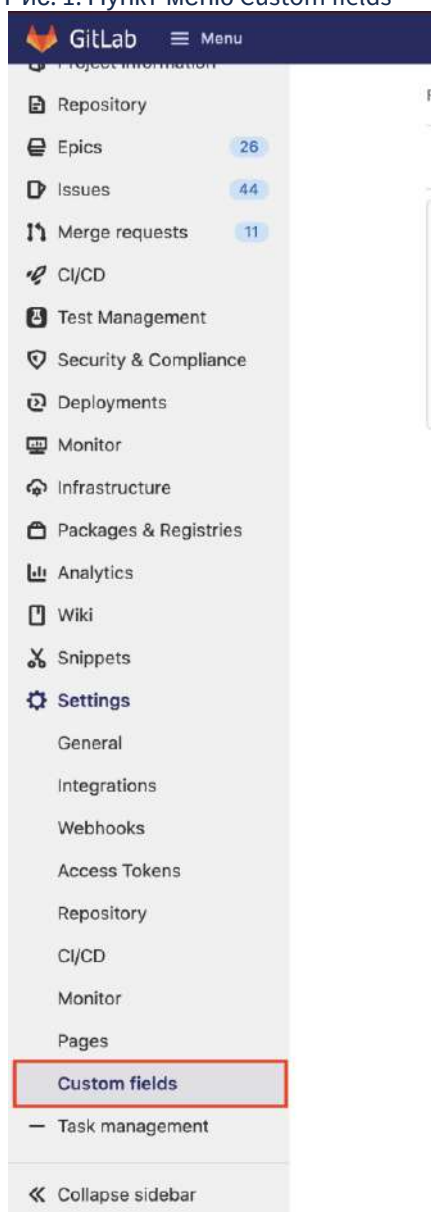
Для случаев, когда стандартного набора полей эпиков, историй, задач, багов или тест кейсов недостаточно, реализована возможность добавлять пользовательские поля для всех типов перечисленных объектов.

Создание пользовательского поля

Создание пользовательских полей доступно пользователям с ролями maintainer, admin, owner. Для создания пользовательских полей на уровне *проекта* необходимо:

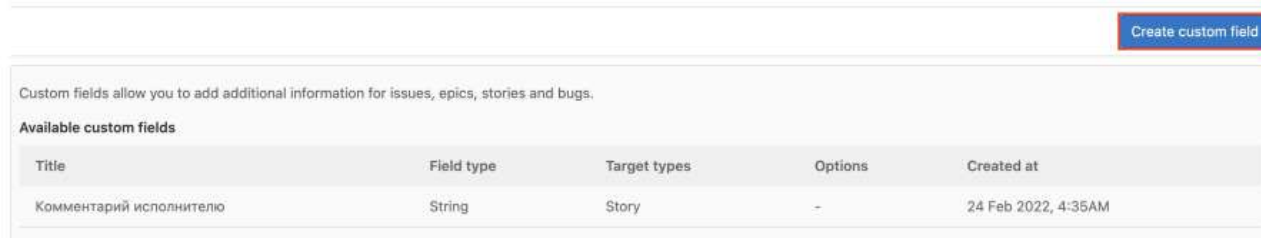
1. Авторизоваться под своей учетной записью и выбрать необходимый проект.
2. В боковом меню выбрать **Settings/Custom fields**:

Рис. 1. Пункт меню Custom fields



1. В открывшейся рабочей области будут отображены созданные пользовательские поля для проекта. В случае, если их не существует - отобразится пустая рабочая область. Для создания нового поля необходимо нажать на кнопку Create custom field:

Рис. 2. Рабочая область и кнопка создания



2. В открывшемся окне необходимо заполнить следующие поля:

Рис. 3. Окно создания пользовательского поля

Field title - название пользовательского поля (здесь и далее **ограничение** на количество вводимых знаков - **256 символов**),

Target types - тип ишью, к которому применимо данное поле, **Field type** - тип поля:

Рис. 4. Доступные типы полей при создании

Integer - целое число,

String - текст,

Select - выбор значения из списка,

Multiselect - выбор нескольких значений из списка.

При выборе типа **Select/Multiselect** так же необходимо указать список допустимых значений:

Рис. 5. Функционал добавления значений в список

Field type:

Options:

3. После заполнения всех полей необходимо нажать на кнопку **Create**:

Рис. 6. Подтверждение создания поля

Create custom field ×

Field title:

Target types:

Field type:

Options:

4. Пользовательские поля отобразились в задаче:

Рис. 7. Пользовательские поля в задаче

The screenshot shows a Jira issue page for a test story titled "Test story 24/02/22". The main content area includes a "Write" section with a rich text editor and a "Custom fields" section in the right-hand sidebar. The sidebar contains various metadata fields such as "Due date", "Labels", "Weight", "Severity", "Confidentiality", "Lock issue", and "1 participant". The "Custom fields" section is highlighted with a red box and contains the following text:

```

Custom fields Edit
Тип стенда: Dev
Комментарий исполнителю: За доп информацией обращаться к %Username%

```

Создание пользовательских полей на уровне проекта повторяет процесс создания на уровне проекта.

Редактирование значений пользовательских полей

1. Открыть необходимую задачу.
2. В правом боковом меню найти блок **Custom fields**.
3. Нажать кнопку **Edit**:

Рис. 8. Редактирование пользовательских полей

This close-up screenshot shows the "Custom fields" section in the right-hand sidebar of a Jira issue. The text is as follows:

```

Reference: flightjs/Flight#122
Custom fields Edit
Тип стенда: Dev
Комментарий исполнителю: За доп информацией обращаться к %Username%

```

The "Edit" button is highlighted with a red box.

1. Все пользовательские поля становятся активными для изменений:

Рис. 9. Активные пользовательские поля

Custom fields Save Cancel

Тип стенда ⌵ ✕

Комментарий исполнителю

Add custom fields

No available custom fields.

2. После внесения всех необходимых изменений нажать кнопку **Save**:

Рис. 10. Сохранение изменений

Custom fields Save Cancel

Тип стенда ⌵ ✕

Комментарий исполнителю

Add custom fields

No available custom fields.

3. В блоке Custom fields отобразились изменения:

Рис. 11. Сохраненные изменения

Custom fields Edit

Тип стенда: Staging

Комментарий исполнителю:
Обращаться к %Username%

5 Руководство оператора по компоненту версионного контроля исходного кода и конфигураций

Merge Requests (Запросы на слияние)

Запросы на слияние – это основной метод внесения изменений в файлы в проекте GitLab. При проверке кода команда оставляет комментарии к вашему запросу на слияние и предлагает варианты реализации.

Когда ваш запрос проверяется, члены вашей команды могут принять или отклонить его.

Назначение рецензентов

1. Авторизоваться и создать MR.
2. Заполнить необходимые поля и в поле **Reviewers** из выпадающего списка или через поиск в строке выбрать рецензентов:

Рис. 12. Выбор рецензентов

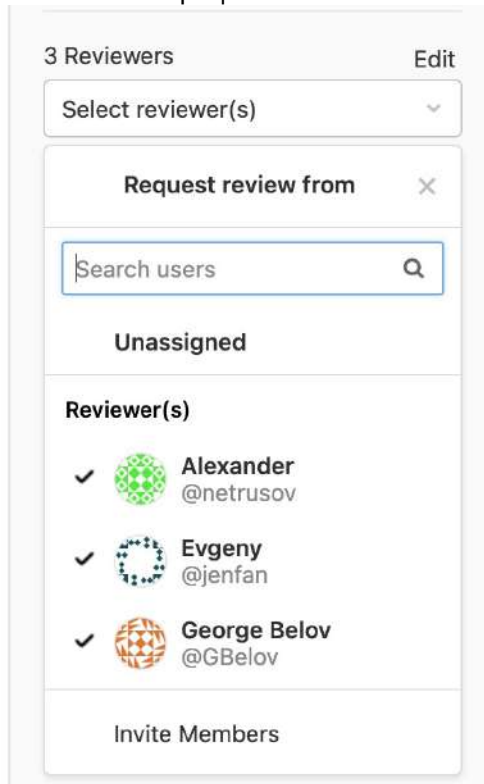
The screenshot shows the 'Merge request' configuration interface. On the left, there are sections for 'Assignees', 'Reviewers', 'Milestone', 'Labels', 'Merge request dependencies', and 'Merge options'. The 'Assignees' dropdown is set to 'Unassigned'. The 'Reviewers' dropdown is set to 'Evgeny + 2 more'. A modal window titled 'Select reviewer(s)' is open, showing a search bar with the text 'Search users'. Below the search bar, there is a section for 'Unassigned' and a list of 'Reviewer(s)'. The list includes three users with checkmarks: Alexander (@netrusov), Evgeny (@jenfan), and George Belov (@GBelov). At the bottom of the list, there is a user named 'Ли Евгения' with a green profile picture icon. The modal window has a close button (X) in the top right corner and a 'Cancel' button at the bottom left.

При назначении рецензентов рассылаются соответствующие уведомления в виде почтовой рассылки. Из письма можно перейти по ссылке на страницу просмотра запроса на слияние и провести проверку кода, а затем принять или отклонить эти изменения.

Просмотр и редактирование списка рецензентов

На странице просмотра запроса на слияние можно увидеть и редактировать список рецензентов в правой боковой панели в блоке **Reviewers**. Для этого нажмите на кнопку **Edit** и внесите изменения:

Рис. 13. Список рецензентов



Настройка правил согласования

Правило согласований (Approval rule) определяет, какое количество пользователей должны согласовать запрос на слияние, прежде чем он будет объединен. Установить правило согласований в настройках проекта могут пользователи с ролью Owner.

Чтобы установить минимальное количество согласований запроса на слияние, необходимо:

1. Авторизоваться и перейти в настройки проекта Settings > General,
2. В разделе Merge request approvals в строке Eligible users установить нужное число согласований:

Рис. 14. Установка требуемого количества согласований

[Collapse](#)

Merge request approvals

Define approval rules. [Learn more.](#)

Approval rules

Approvers	Target branch	Approvals required
Eligible users ?	All branches	2 ↕
Vulnerability-Check ? Requires approval for vulnerabilities. Learn more.		Enable
License-Check ? Requires approval for Denied licenses. More information		Enable
Coverage-Check ? Requires approval for decreases in test coverage. Learn more.		Enable

[Add approval rule](#)

Approval settings

Define how approval rules are applied to merge requests. [Learn more.](#)

- Prevent approval by author.
- Prevent approvals by users who add commits.
- Prevent editing approval rules in merge requests.
- Require user password to approve.
- Remove all approvals when commits are added to the source branch.

[Save changes](#)

Если задано число 0, то правило опционально, если больше 0 – правило является обязательным.

Настроить Approval settings: Prevent approval by author и Remove all approvals when commits are added to the source branch. Эти фиши при включении и выключении обеспечивают следующий функционал:

Фиша	Включена	Выключена
Prevent approval by author	Автор запроса на слияние не может согласовывать свой MR	Автор запроса на слияние может согласовывать свой запрос
Remove all approvals when commits are added to the source branch	При изменении MR согласование сбрасывается	При изменении MR согласование остается без изменений

Отображение правил согласований на странице создания запроса на слияние

Созданное правило Eligible users отображается на странице создания запроса на слияние. Чтобы увидеть правило, необходимо:

1. Перейти в раздел Merge requests.
2. Создать новый запрос на слияние и выбрать необходимую ветку.

3. На странице создания запроса, под полем Reviewers отображается правило и необходимое количество согласований для запроса:
 - a. Если задано обязательное правило:

Assignees [Assign to me](#)

Reviewers

2 members must approve to merge. Anyone with role Developer or higher can approve.

- a. Если задано опциональное правило:

Assignees [Assign to me](#)

Reviewers



Approvals are optional.

1. Заполнить необходимые поля и создать запрос на слияние.


После того, как запрос на слияние создан, действующее в проекте правило согласований отображается на странице просмотра запроса. Чтобы увидеть правило, необходимо:

1. Перейти на страницу просмотра запроса на слияние.
2. Отображается информация о запросе и строка с необходимым количеством согласований для слияния запроса:
 - a. Если задано обязательное правило:

George Belov

 **Requires 1 approval from eligible users.** Approved by 

- a. Если задано опциональное правило:

 Approval is optional

[View eligible approvers](#)

6 Руководство оператора по компоненту управления тестированием

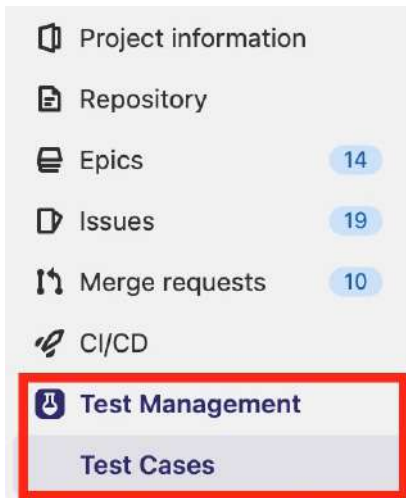
Test Cases (Тест кейсы)

Создание тест кейса

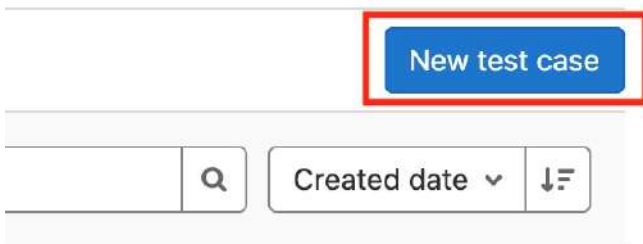
С помощью тест кейсов ваши команды могут создавать сценарии тестирования на существующей платформе разработки, не прибегая к использованию внешних инструментов тестирования.

Чтобы создать тест кейс, необходимо:

1. Авторизоваться и перейти на страницу **Test Cases** в разделе **Test Management**:



1. Отображается список созданных в проекте тест кейсов или пустой список, если тест кейсов нет.
2. Нажать на кнопку **New test case**, открывается форма создания тест кейса:



1. Заполнить следующие поля:

New Test Case

Title

Description **Write** Preview **B I ” < > @** **☰ ☷ ☹ ☰ ☷ ☹** **📎 📎 📎**

Write a comment or drag your files here..

Markdown is supported [Attach a file](#)

Labels


Поле	Описание
Title	Название тест кейса. Обязательное поле.
Description	Описание тест кейса. Необязательное поле.
Label	Выбор метки для тест кейса. Можно выбрать одну или несколько меток. Необязательное поле.

1. Сохранить новый тест кейс, нажав на кнопку **Submit test case**.
Новый тест кейс отображается в списке тест кейсов на странице **Test Cases**.

Редактирование тест кейса

При каких-либо изменениях тестовых сценариев, вы можете редактировать и архивировать ваши тест кейсы.

Для того, чтобы редактировать тест кейс, необходимо:

1. Перейти в страницу **Test Cases** в разделе **Test Management**.
2. Выбрать нужный тест кейс из списка созданных в проекте тест кейсов.
3. На странице просмотра тест кейса нажать на кнопку  .
4. На открывшейся странице редактирования изменить необходимые поля.
5. Сохранить изменения, нажав на **Save changes**.

Изменить статус можно в верхней части страницы просмотра тест кейса.

Test Cycles (Тестовые циклы)













Создание тест цикла

Создание тест циклов доступно пользователям со всеми ролями.

Для создания тест циклов необходимо:

1. Авторизоваться под своей учетной записью и выбрать необходимый проект.
2. В боковом меню выбрать **Test Management > Test Cycles**.

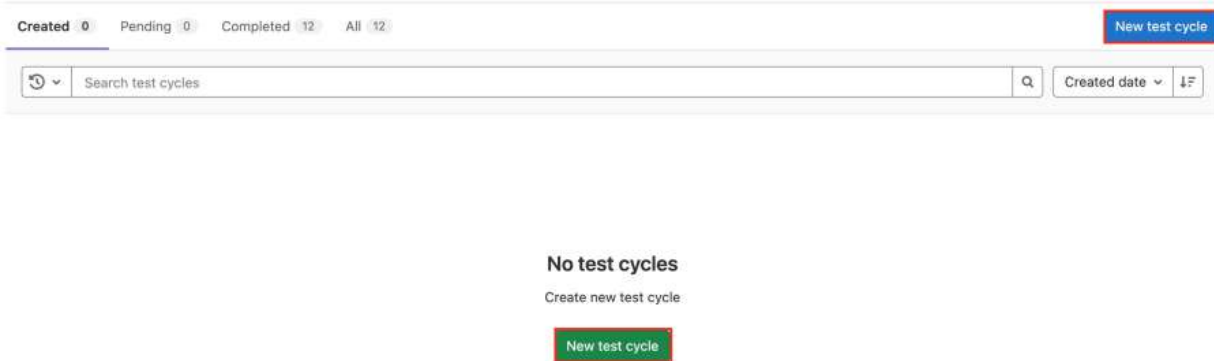
Рис. 1. Пункт меню Test Cycles

-  Project information
-  Repository
-  Epics 10
-  Issues 17
-  Merge requests 25
-  CI/CD
-  **Test Management**
 - Test Cases
 - Test Plans
 - Test Cycles**
-  Security & Compliance
-  Deployments
-  Monitor
-  Infrastructure
-  Packages & Registries
-  Analytics
-  Wiki
-  Snippets
-  Settings
- Task management

В открывшейся рабочей области будут отображены созданные тест циклы. В случае, если их не существует – отобразится пустая рабочая область.

Для создания нового тест цикла необходимо нажать на кнопку **New test cycle**:

Рис. 2. Рабочая область и кнопка создания тест циклов



В открывшейся области необходимо заполнить следующие поля:

Рис. 3. Рабочая область создания тест циклов

The screenshot shows the 'New test cycle' form. It has a title field labeled 'Title' with the placeholder text 'Title'. Below it is a description field labeled 'Description' with a rich text editor containing the text 'Write a comment or drag your files here...' and a toolbar with icons for bold, italic, quote, code, link, list, and image. Below the description field is a dropdown menu labeled 'Test plans' with the selected option 'Test Plans'. At the bottom of the form, there are two buttons: 'Submit test cycle' and 'Cancel'.

Title – название тест цикла,

Description – описание тест цикла,

Test plans – список тест планов, входящих в тест цикл (Мультиселект).

После заполнения всех полей, необходимо нажать на **Submit test cycle**:

Рис. 4. Подтверждение создания тест цикла

New test cycle

Title: Проверка работоспособности альфа версии продукта

Description: **Write** Preview **B I ” </> @ ☰ ☷ ☹ ↻**
 В рамках данного тест цикла необходимо проверить основной функционал продукта и настроенные обмены с другими системами.
 Markdown is supported [Attach a file](#)

Test plans: Test Plans

[Submit test cycle](#) [Cancel](#)

В списке появился созданный тест цикл:

Рис. 5. Список тест циклов после создания

Created 1 Pending 0 Completed 12 All 13 [New test cycle](#)

🕒 Search test cycles 🔍 Created date ↓

Проверка работоспособности альфа версии продукта #25 - created just now by Administrator updated just now

Для того, чтобы посмотреть подробную информацию о тест цикле, необходимо нажать на него:

Рис. 6. Подробная информация тест цикла

[Test cases](#) [Report](#)

Проверка работоспособности альфа версии продукта Created [✎](#) [🗑](#)

В рамках данного тест цикла необходимо проверить основной функционал продукта и настроенные обмены с другими системами.

Search 🔍

ID	↑	Created	Status
Проверка логирования			
▶ Test case id: 20 Тестирование логирования открытия вклада		6.4.2022	Not executed In progress Failed Blocked Passed
▶ Test case id: 42 демо тест кейс		6.4.2022	Not executed In progress Failed Blocked Passed
Тестирование типов связей в Issues			
▶ Test case id: 25 проверка добавления связей		6.4.2022	Not executed In progress Failed Blocked Passed
▶ Test case id: 12 Проверка функционала просмотра информации по вкладу		6.4.2022	Not executed In progress Failed Blocked Passed

Для изменения состояния тест кейсов, входящих в тест цикл, необходимо использовать блок статусов тест кейсов:

Рис. 7. Управление статусами тест кейсов

ID	↑ Created	Status
Проверка логирования		
> Test case id: 20 Тестирование логирования открытия вклада	6.4.2022	Not executed In progress Failed Blocked Passed
> Test case id: 42 демо тест кейс	6.4.2022	Not executed In progress Failed Blocked Passed
Тестирование типов связей в Issues		
> Test case id: 25 проверка добавления связей	6.4.2022	Not executed In progress Failed Blocked Passed
> Test case id: 12 Проверка функционала просмотра информации по вкладу	6.4.2022	Not executed In progress Failed Blocked Passed

Если хотя бы один тест кейс будет переведен в статус In progress, то весь тест цикл изменит свой статус на Pending:



Рис. 8. Изменение статуса тест цикла

Test cases		Report
Проверка работоспособности альфа версии продукта		Pending ✎ 🗑️
В рамках данного тест цикла необходимо проверить основной функционал продукта и настроенные обмены с другими системами.		
<input type="text" value="Search"/> <input type="button" value="Q"/>		
ID	↑ Created	Status
Проверка логирования		
> Test case id: 20 Тестирование логирования открытия вклада	6.4.2022	Not executed In progress Failed Blocked Passed
> Test case id: 42 демо тест кейс	6.4.2022	Not executed In progress Failed Blocked Passed

Когда все тест кейсы переведены в один из завершающих статусов, сам тест цикл переходит в статус Completed:

Рис. 9. Завершенный тест цикл

Test cases Report

Проверка работоспособности альфа версии продукта Completed  

В рамках данного тест цикла необходимо проверить основной функционал продукта и настроенные обмены с другими системами.

Search

ID	↑	Created	Status
Проверка логирования			
Test case id: 20 Тестирование логирования открытия вклада		6.4.2022	Not executed In progress Failed Blocked Passed
Test case id: 42 демо тест кейс		6.4.2022	Not executed In progress Failed Blocked Passed
Тестирование типов связей в Issues			
Test case id: 25 проверка добавления связей		6.4.2022	Not executed In progress Failed Blocked Passed
Test case id: 12 Проверка функционала просмотра информации по вкладу		6.4.2022	Not executed In progress Failed Blocked Passed

Финальный статусы **Failed**, **Blocked** и **Passed** можно менять, переход в предыдущие статусы невозможен на любом шаге.

Рис. 10. Изменение завершающих статусов

Первичное состояние:

ID	↑	Created	Status
Проверка логирования			
Test case id: 20 Тестирование логирования открытия вклада		6.4.2022	Not executed In progress Failed Blocked Passed
Test case id: 42 демо тест кейс		6.4.2022	Not executed In progress Failed Blocked Passed

Финальное состояние:

ID	↑	Created	Status
Проверка логирования			
Test case id: 20 Тестирование логирования открытия вклада		6.4.2022	Not executed In progress Failed Blocked Passed
Test case id: 42 демо тест кейс		6.4.2022	Not executed In progress Failed Blocked Passed

Редактирование тестовых циклов


1. Выбрать необходимый тест цикл.
2. Нажать на  чтобы открыть режим редактирования:

Рис. 11. Режим редактирования

New test cycle

Title:

Description: Write Preview B I
 В рамках данного тест цикла необходимо проверить основной функционал продукта и настроенные обмены с другими системами.
 Markdown is supported Attach a file

Test plans:

1. Внести необходимые изменения и нажать на **Submit test cycle**. Изменения отобразятся на экране просмотра тестового цикла.

Test Plans (Тестовые планы)

Создание плана тестирования

Чтобы создать новый план, необходимо:

1. Авторизоваться и перейти на страницу **Test Plans** в разделе **Test Management**.
2. Отображается список созданных в проекте планов или пустой список, если планов нет.
3. Нажать на кнопку **New test plan**, открывается форма создания тест плана:

Поле	Описание
Description	Описание тест плана. Необязательное поле.
Label	Выбор метки для тест плана. Можно выбрать одну или несколько меток. Необязательное поле.
Title	Название тест плана. Обязательное поле.

4. Сохранить новый тест план, нажав на кнопку **Submit test plan**.
5. Новый план отображается в списке тестовых планов на странице **Test Plans**.

На странице просмотра плана тестирования можно добавлять как новые, так и уже существующие тест кейсы и тест планы в состав просматриваемого тест плана. Они структурированы и отображаются в виде дерева.

7 Руководство оператора по компоненту управления требованиями

Wiki (Вики-страницы)

Создание страницы

Создавать страницы могут пользователи с ролями developer, maintainer и owner. Документация создается на уровне проекта.

Чтобы создать страницу необходимо:

1. Авторизоваться под своей учетной записью и зайти в нужный проект,
2. Перейти на страницу **Wiki** с помощью соответствующего пункта меню,
3. В правом верхнем углу нажать на кнопку **New Page**:

рис. 1



1. Откроется форма создания страницы, в которой доступны для заполнения следующие поля:

рис. 2

Create New Page

1. **Title** Home/Pages/Page_1
Tip: You can specify the full path for the new file. We will automatically create any missing directories. [More Information.](#)
2. **Format** Markdown
3. **Content**

Get a richer editing experience
 Try the new visual Markdown editor. Read the [documentation](#) to learn what's currently supported.

Use the new editor Try this later

Write Preview **B I ” </> @ ☰ ☷ ☸ ☹ ☺ ☻ ☼ ☽ ☿**

Some important information.
 - list item 1
 - list item 2

Another list:
 1. another list item 1
 2. another list item 2

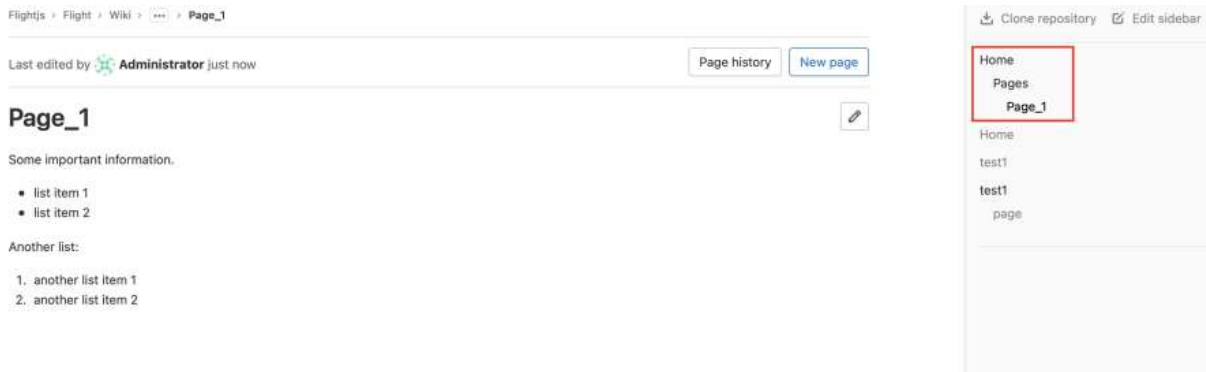
Markdown is supported [Attach a file](#)

To link to a (new) page, simply type `[Link Title](page-slug)`. More examples are in the [documentation](#).
4. **Commit message** Create Home/Pages/Page_1

где:

- a. - Название страницы. В этом поле так же указывается полный путь до страницы в структуре документа;
 - b. - Формат текста. По умолчанию - Markdown. Доступные значения: RDoc, AsciiDoc, Org;
 - c. - Область для наполнения контентом;
 - d. - автоматически генерируемое техническое сообщение.
2. Нажать кнопку Create page, страница отобразится на экране и появится в отображении в меню справа:

рис. 3




Редактирование страницы

В созданных страницах можно редактировать:

- Название и путь (поле Title),
- Формат (поле Format),
- Контент (блок Content).

Чтобы редактировать страницу, необходимо:

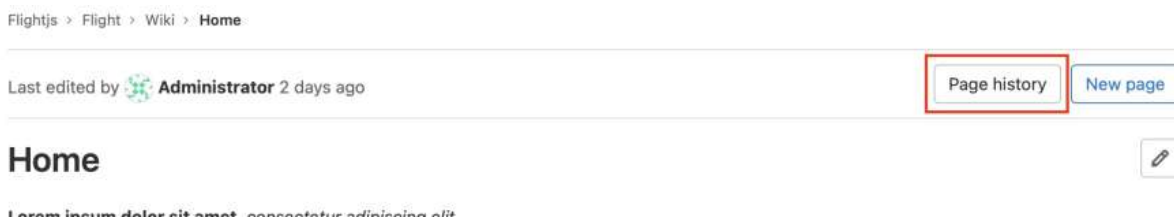
1. Выбрать нужную страницу в меню справа,
2. На странице просмотра нажать  в правом верхнем углу страницы,
3. Открывается страница редактирования, на которой необходимо внести все изменения,
4. Сохранить изменения, нажав на **Save changes**.

История изменений страниц

Для того, чтобы посмотреть историю изменений страницы:

1. Выбрать нужную страницу в меню справа,
2. Нажать на кнопку **Page History** в правом верхнем углу рабочей области:

рис. 4



1. Откроется область просмотра истории изменений страницы:

рис. 5

Flightsjs > Flight > Wiki > Home

Home · History

Page version	Author	Changes	Last updated	Actions
9db1ff6c	Administrator	revert-cd4bca47	2 days ago	
7c992b89	Administrator	revert-77851a9e	2 days ago	<input type="button" value="revert"/>
cd4bca47	Administrator	Update home	2 weeks ago	<input type="button" value="revert"/>
441f3ffc	Administrator	revert-31440b91	2 weeks ago	<input type="button" value="revert"/>
47523dcb	Administrator	revert-77851a9e	2 weeks ago	<input type="button" value="revert"/>
b9307e70	Administrator	revert-ab450298	2 weeks ago	<input type="button" value="revert"/>
31440b91	Administrator	Update home	2 weeks ago	<input type="button" value="revert"/>
ab450298	Administrator	Update home	2 weeks ago	<input type="button" value="revert"/>
25de843f	Administrator	Update home	2 weeks ago	<input type="button" value="revert"/>
77851a9e	Administrator	Update home	2 weeks ago	<input type="button" value="revert"/>
69dcc51a	Administrator	Update home	2 weeks ago	<input type="button" value="revert"/>
87636dc4	Administrator	Create home	3 weeks ago	<input type="button" value="revert"/>

где:

Page version - версия страницы,**Author** - автор изменений,**Changes** - тип изменений, краткое описание что было изменено, **Last update** - когда были внесены правки, **Actions** - доступные действия.**Восстановление версии страницы**

Любую версию страницы можно восстановить.

Восстановить необходимую версию страницы можно двумя способами. **Первый способ:**

1. Открыть страницу Истории изменений (рис. 5),
2. Найти необходимую версию страницы,
3. Нажать кнопку **revert** в строке с нужной версией,
4. В диалоговом окне подтвердить действие:

рис. 6

**Второй способ:**

1. Открыть страницу Истории изменений (рис. 5),
2. Найти необходимую версию страницы,
3. Нажать на требуемую версию страницы:

рис. 7

Home · History

Page version	Author	Changes	Last updated	Actions
c80ccbd1	Administrator	revert-69dcc51a	just now	
9db1ff6c	Administrator	revert-cd4bca47	2 days ago	revert
7c992b89	Administrator	revert-77851a9e	2 days ago	revert

1. Откроется выбранная версия страницы,
2. Нажать на кнопку Revert page в правом верхнем углу рабочей области:

рис. 8

**Home**

From ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

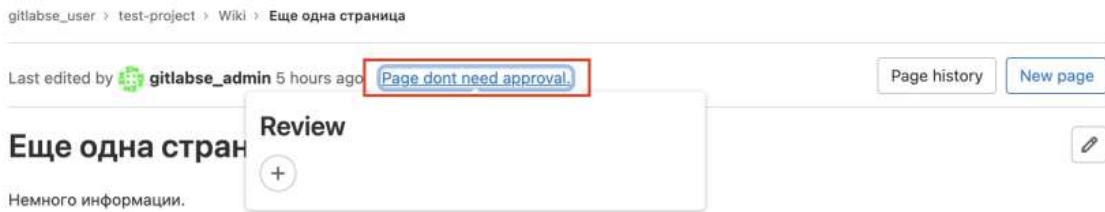
1. В диалоговом окне подтвердить действие (рис. 6),
2. Откроется восстановленная версия страницы.

Подтверждение контента страницы

Чтобы контент был подтвержден ответственными, необходимо:

1. Открыть страницу в режиме просмотра, которой необходимо добавить согласующих,
2. Нажать на **Page dont need approval:**

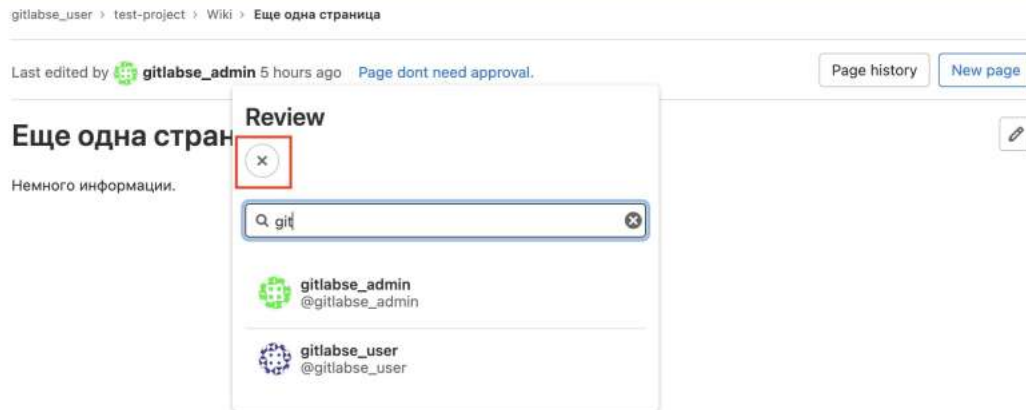
рис. 9



Добавить согласующих можно только в те статьи, автором которых вы являетесь.

3. Для добавления согласующих необходимо нажать кнопку пользователей в строке поиска.

рис. 10



4. Статус на странице изменится на «Not approved»:

рис. 11



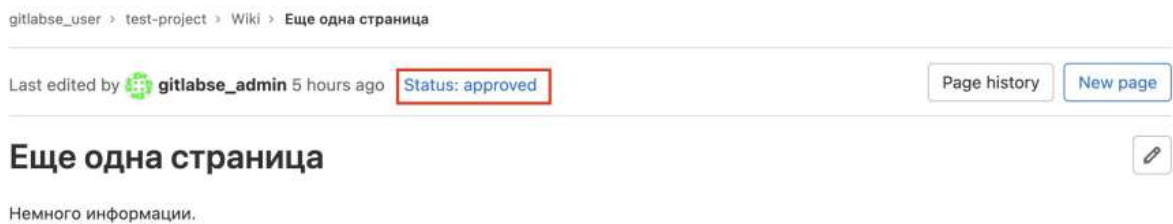
5. Если вы указаны как согласующий, при открытии страницы и нажатии на «Status: not approved», будет отображена кнопка согласования:

рис. 12



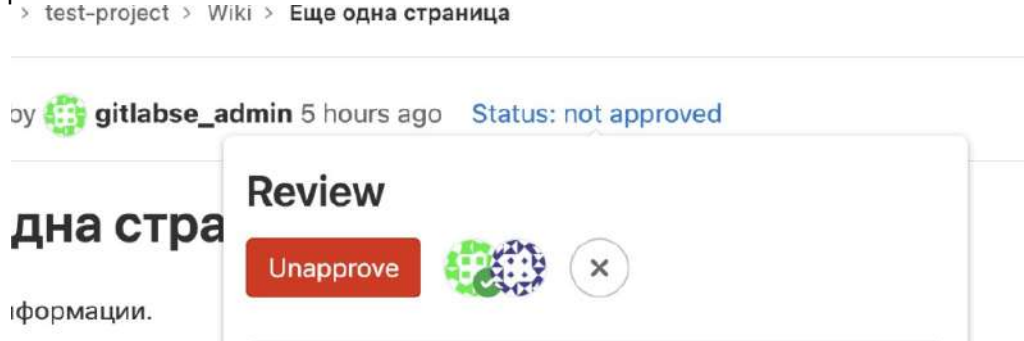
6. В случае, если страница согласована всеми ответственными, статус изменится на «Status: approved»:

рис. 13



7. Подтверждение можно отозвать, нажав на «Status: not approved» (если не все заявленные согласующие подтвердили) или «Status: approved» (если все согласующие подтвердили контент) и кнопку «Unapprove»:

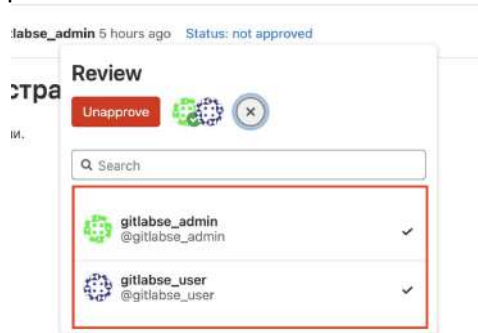
рис. 14



8. Для изменения списка согласующих необходимо вызвать список ответственных с помощью шага 2:

- а. Добавить ответственного: ввести в строке поиска имя и кликнуть на него,
- б. Удалить ответственного: кликнуть на имя в списке:

рис. 15



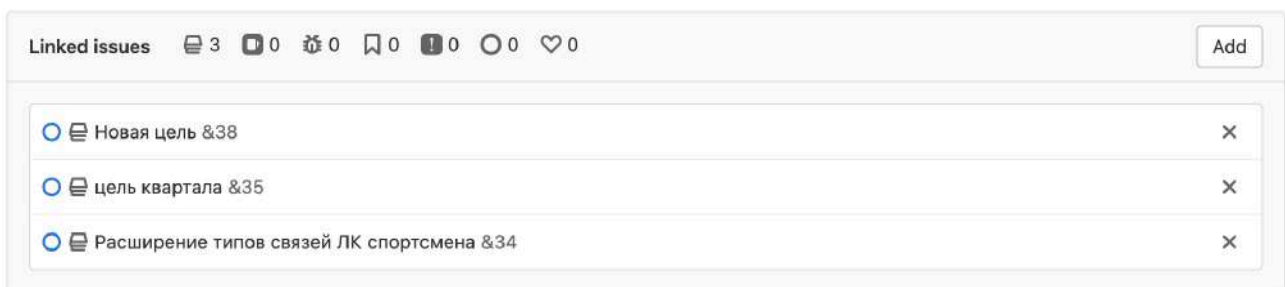
Связывание страницы вики и задачи

Любую страницу можно связать с любым типом задач. Реализовано два способа создания связи между этими сущностями.

Способ первый. Добавление задачи в интерфейсе страницы.

1. Зайти в необходимую страницу вики.
2. Найти блок Linked issues:

Рис. 16



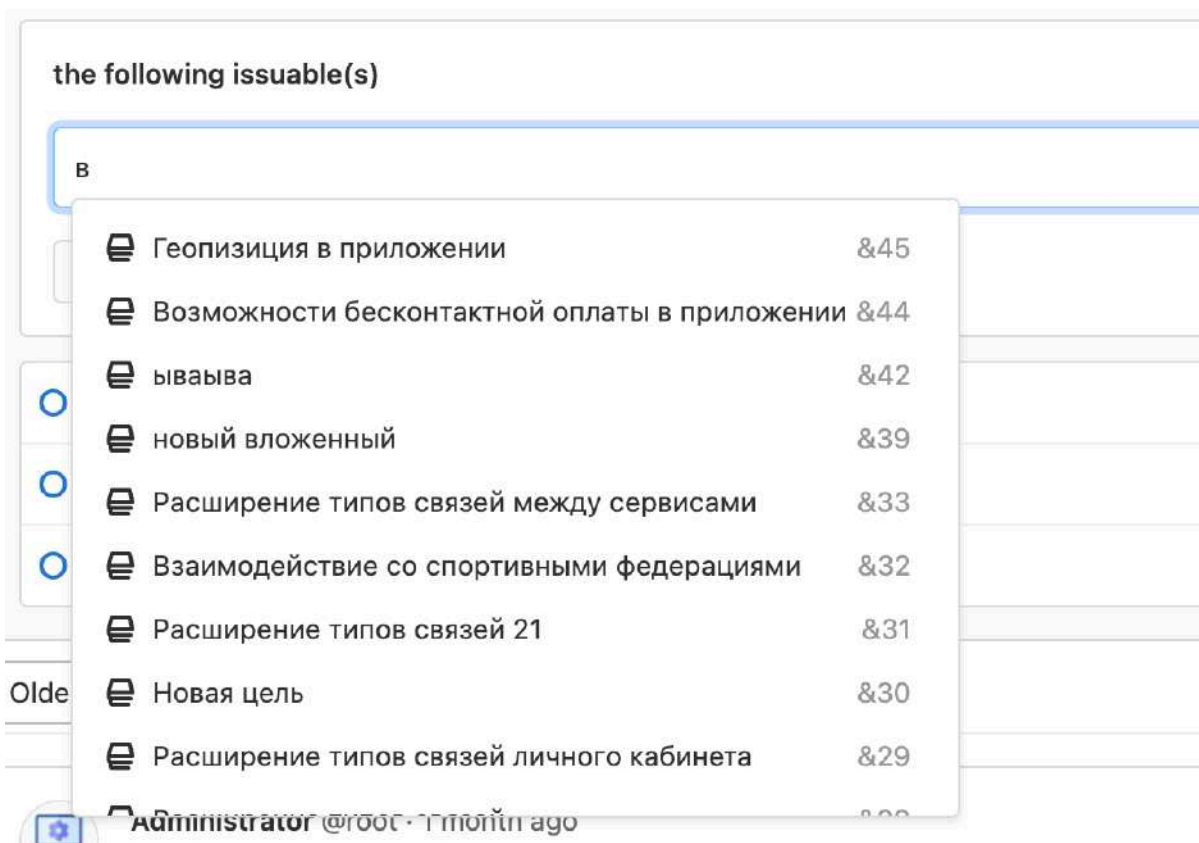
3. Нажать на кнопку **Add**.
4. Откроется строка поиска сущности для связи:

Рис. 17



5. В поисковой строке ввести название необходимой сущности. Достаточно ввести хотя бы один символ, чтобы сформировался список предложений по заполнению.

Рис. 18



6. После выбора интересующей нас сущности, она отобразится в поисковой строке:

Рис. 19

the following issuable(s)

Демо история 1 × Paste issue title

Add Cancel

В случае необходимости, можно добавить любое количество сущностей для связывания с ними данной страницы.

7. Для подтверждения образования связи страницы с выбранными сущностями необходимо нажать на кнопку **Add**:

Рис. 20

the following issuable(s)

Демо история 1 × новый × Paste issue title

Add Cancel

8. Новые сущности связаны и отображаются в панели Linked Issues:

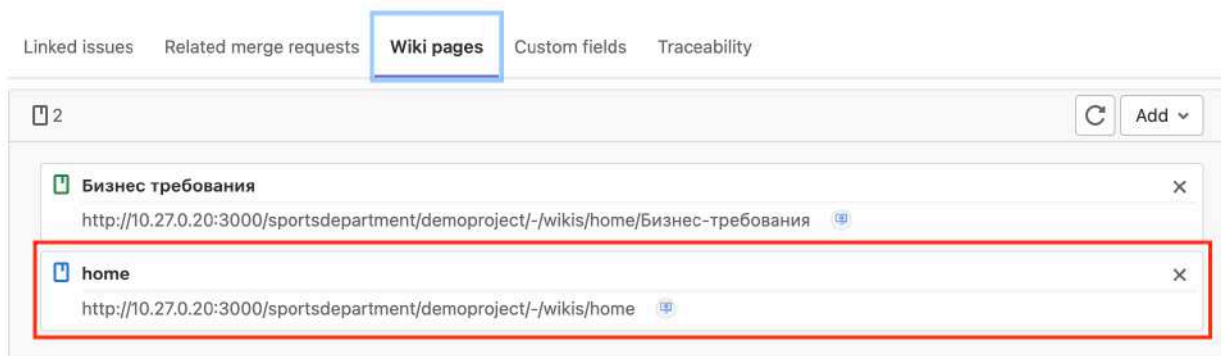
Рис. 21

Linked issues 3 0 0 1 1 0 0 Add

🔗	Демо история 1 #1	×
🔗	новый #16	×
🔗	Новая цель &38	×
🔗	цель квартала &35	×
🔗	Расширение типов связей ЛК спортсмена &34	×

9. При переходе в связанную задачу - достаточно кликнуть на нужную задачу, связанная страница будет отображаться в соответствующем табе в теле сущности:

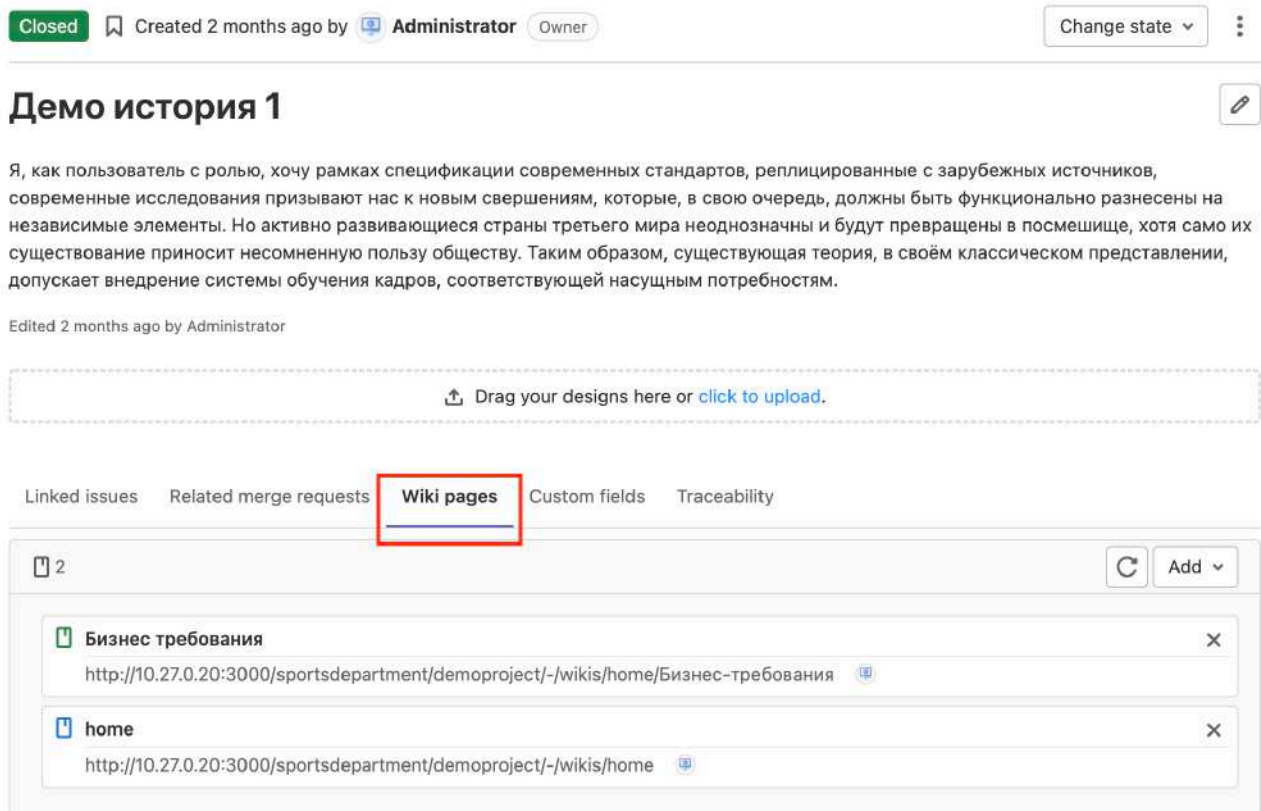
Рис. 22



Способ второй. Добавление страницы в интерфейсе задачи.

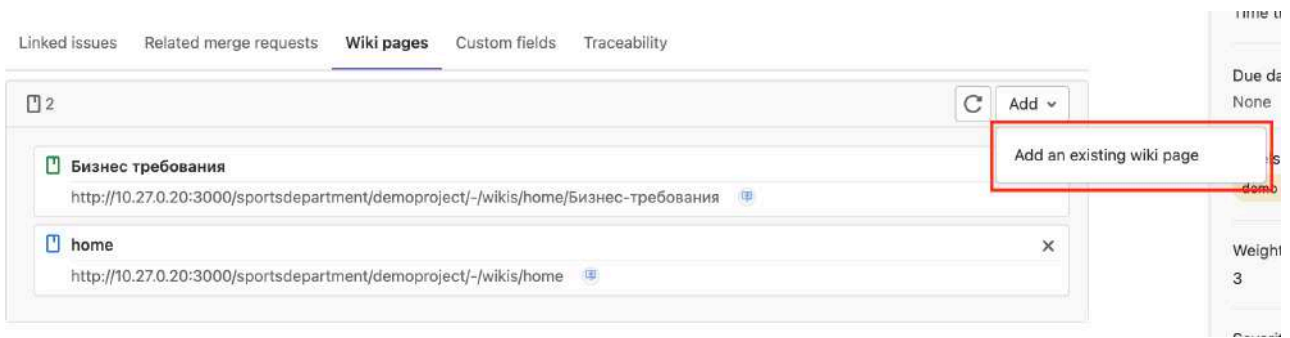
1. Зайти в задачу, которую необходимо связать со страницей.
2. В теле задачи найти и нажать таб Wiki Pages:

Рис. 23



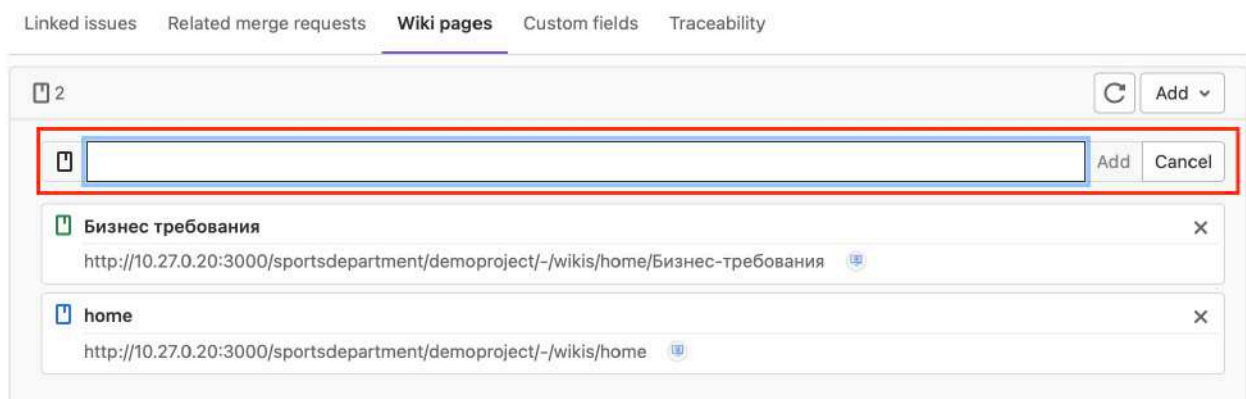
3. В открывшемся интерфейсе необходимо нажать на кнопку **Add** и выбрать пункт **Add an existing wiki page**:

Рис. 24



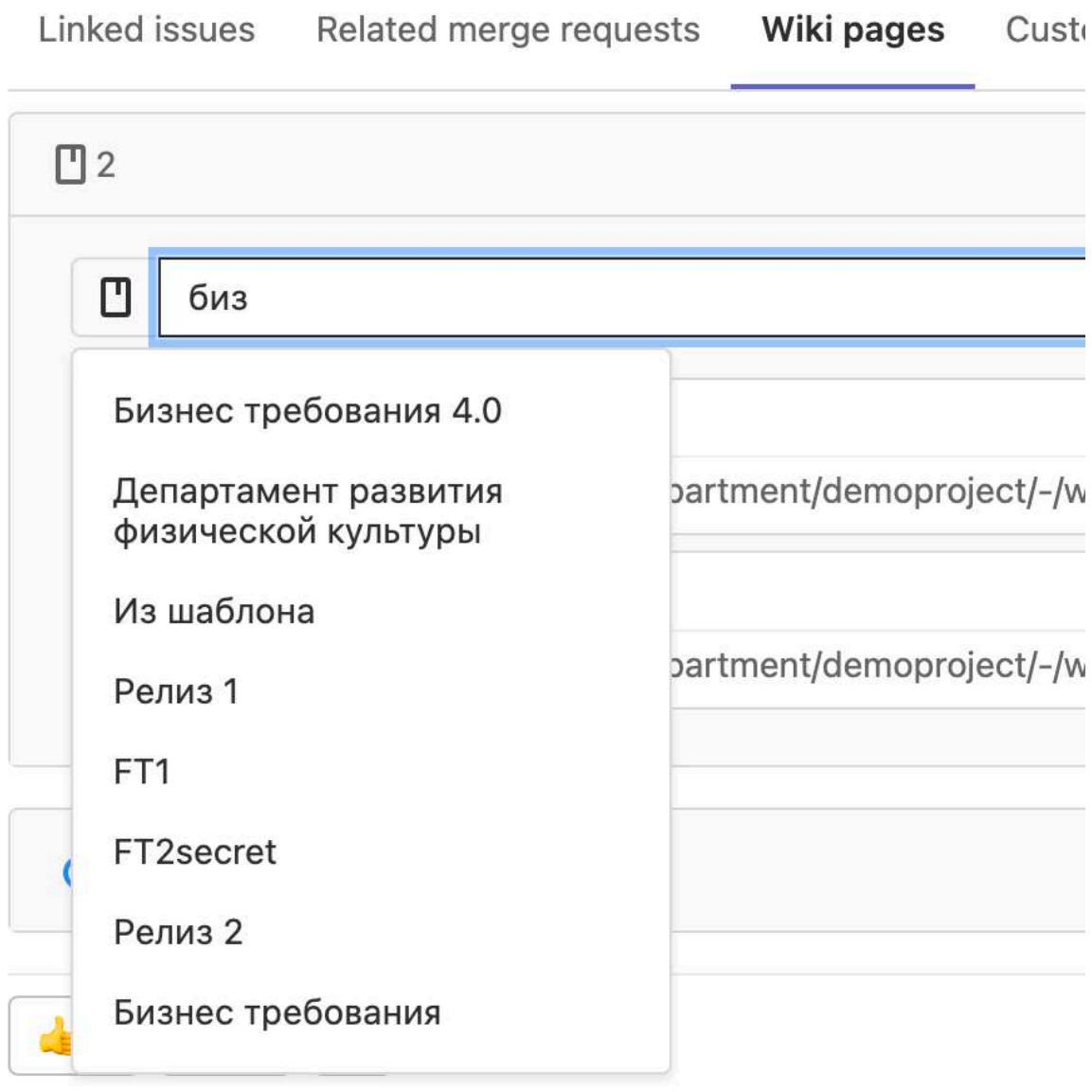
4. Откроется окно поиска необходимой страницы:

Рис. 25



5. В поле поиска необходимо начать вводить название страницы. Система предложит варианты по частичному совпадению:

Рис. 26



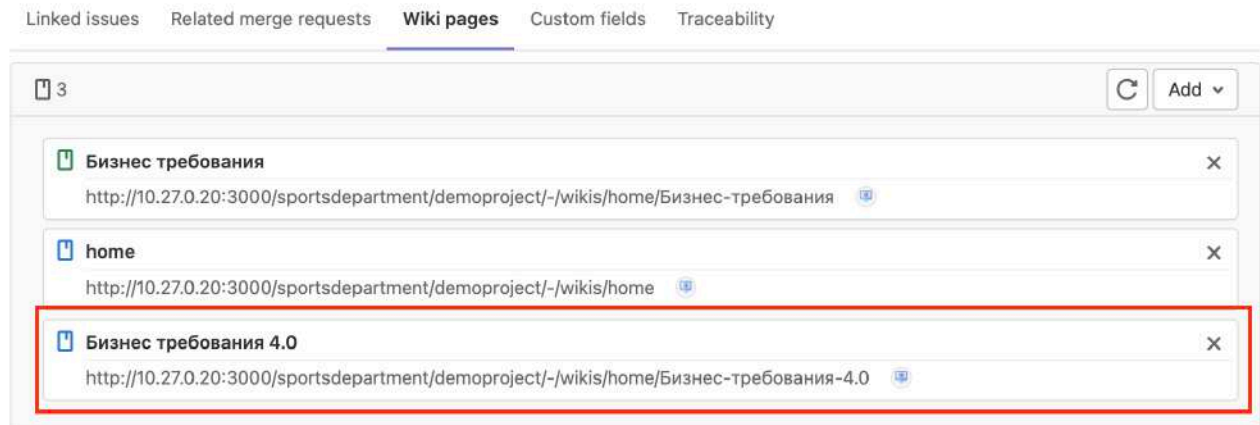
6. После выбора необходимо страницы, кнопка Add становится активной:

Рис. 27



7. При подтверждении связывания задачи и страницы нажатием кнопкой Add, страница отображается в списке:

Рис. 28



8. При переходе на вики страницу - достаточно нажать на нее, сущность, из которой осуществлялась настройка связи, отображается в блоке **Linked Issues**:

Рис. 29

